

## ZBrush Training

Egal, ob es um das Thema Echtzeit, 3D Scan, 3D Druck oder einfach Design geht, ZBrush liefert alle wichtigen Werkzeuge, um sein Projekt zu realisieren.

Neben vielen privaten Schulungen habe ich bereits ZBrush-Kurse an einer Fachhochschule geplant und durchgeführt. Ich biete unterschiedliche Schulungspakete an:



### ZBrush Basic und Allgemeinschulung:

ZBrush schreckt oft durch sein Interface ab und verhindert so einen angenehmen Einstieg in diese wunderbare Software. Mit der Einsteiger- und Allgemeinschulung bekommen Sie das komplette Werkzeug an die Hand, komplexe 3D Projekte durchzuführen.

#### Inhalte Tag 1:

- 3D Basics (optional)
- Interface
- Navigation
- Tools, Subtools, ZProjects
- Brushes
- Strokes
- Alphas
- Masken
- Das Gelernte anwenden:  
erste einfache Skulptur

#### Inhalte Tag 2:

- Sichtbarkeit
- Actionline
- Polypaint / Textur
- Topologie
- Polygroups
- Dynamesh / Subdivisions
- Clip Brushes / IMM Brushes
- Decimation Master
- Export
- Das Gelernte anwenden:  
zweite erweiterte Skulptur

#### Inhalte Tag 3:

- Referenzbilder nutzen
- ZSpheres
- ZModeller
- Fibermesh
- Materialien
- Licht / Rendering
- Zapplink
- Projection Master
- Das Gelernte anwenden:  
dritte Skulptur

#### Preis:

1 Tag: 350,00€\*

2 Tage: 600,00€\*

3 Tage: 700,00€\*

\*exklusive Anfahrt